|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **TÍTULO DO CASO DE USO** |
| **UC-10** | **EDITAR ATIVIDADE** |
| **2 –ATOR(ES)** | |
| * Administrador. | |
| **3 – PRÉ-CONDIÇÃO(OES)** | |
| * O usuário com perfil de administrador estar logado no sistema. * O sistema ter no mínimo uma atividade registrada. * O usuário com perfil de administrador já ter realizado a consulta da atividade do usuário desejado pela inserção do código do usuário ou através da seleção de um filtro. (UC-09). | |
| **4 – CENÁRIO PRINCIPAL** | |
| 1. Administrador clica em editar na atividade desejada. [1.1] 2. Sistema exibe tela de edição da atividade. 3. Administrador realiza as alterações desejadas nos campos. 4. Sistema valida dados alterados. [4.1] 5. Sistema salva alterações da atividade do usuário no banco de dados. 6. Sistema exibe tela informando que as alterações foram salvas com sucesso. 7. Fim do caso de uso. | |
| **5 – CENÁRIOS ALTERNATIVOS** | |
| **1.1. Usuário clica em excluir.**   1. Sistema executa o UC-11– Excluir atividade.   **4.1. Dados alterados inválidos**   1. Sistema encontra erro nas alterações feitas pelo administrador. 2. Sistema exibe tela informando quais campos estão inválidos. 3. Sistema volta ao passo 2. | |
| **6 – PÓS-CONDIÇÃO(ÕES)** | |
| As alterações da atividade do usuário serem salvas no banco de dados. | |

|  |
| --- |
| **7 – REGRAS DE NEGÓCIO** |
| **Regras de edição de atividade:** Somente usuários com perfil de administrador podem editar atividades.  **Regra de limite de caractere:** A quantia máxima de caractere por atividade é 1024.  **Regra de data do agendamento:** Atividades só podem ser agendadas para datas futuras com prazo de no máximo até 1 ano. |

|  |
| --- |
| **8 – PROTÓTIPOS DE TELAS** |
| **Editar_atividade.png** |

|  |
| --- |
| **9 – DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA** |
| **UC-10 Diagrama.png** |